파이썬 기본 개념에 대한 테스트입니다.

1. 여러 원소들을 가진 클래스를 시퀀스 클래스라고 합니다. 아래의 클래스 중에 시퀀스 클래스가 아닌 것은 무엇입니까? 정답(라)
2. 리스트(list) 나. 문자열(str) 다. 튜플(tuple) 라.딕셔너리(dict)
3. 여러 자료를 처리하도록 만든 것을 자료구조(Data Structure)라고 합니다. 선입선출(FIFO)로 자료를 처리하는 것은 무엇입니까? 정답(가)
4. 큐 나. 스택 다. 힙 라. 시퀀스
5. 여러 개의 원소를 하나의 자료 구조로 만드는 것을 배열(array)라고 합니다. 파이썬에서 이 배열과 같이 처리할 수 있도록 기본으로 제공하는 클래스는 무엇입니까?
6. 딕셔너리 나. 리스트 다. 문자열 라. 정수
7. 파이썬에는 수학처럼 산칙연산을 할 수 있는 기호를 사용합니다. 이를 연산자(operator)라고 합니다. 덧셈 연산자를 처리하면 내부에 만들어진 \_\_add\_\_ 메소드를 호출해서 처리합니다. 이를 무엇이라고 부를까요? 정답(가)
8. 스페셜 메소드 나. 연산자 메소드 다. 기본 메소드 라. 일반 메소드
9. 반복해서 처리할 때 보통 for 문이나 while 문을 사용할 수 있습니다. 함수를 정의할 때 내부에 자기 자신을 호출해서 반복해서 처리할 수 있습니다. 이를 무엇이라고 합니까? 정답(가)
10. 재귀 호출 나. 내부 호출 다. 함수 호출 라. 상호 호출
11. 객체지향 프로그램은 클래스를 정의한 후에 객체를 생성해서 객체의 메소드를 사용해서 속성을 갱신할 수 있습니다. 내부의 속성의 값을 갱신할 수 없도록 만든 객체를 불변객체라고 합니다. 다음 중에 불변 객체를 만드는 클래스는 무엇입니까? 정답(다)

가.리스트(list) 나. 집합(set) 다. 튜플(tuple) 라.딕셔너리(dict)

1. 프로그램 언어는 변수 등 이름을 관리하는 영역인 네임 스페이스(namespace)를 만듭니다. 다음 중에 네임스페이스를 만들지 않는 것은 무엇입니까? 정답(라)
2. 모듈 나. 클래스 다. 함수 라. For문
3. 프로그램 언어는 변수에 자료형을 선언하는 방식과 변수에 자료형을 선언하지 않는 방식이 있습니다. 파이썬은 변수에 자료형을 지정하지 않는 방식을 사용합니다. 파이썬 처럼 자료형을 지정하지 않는 방식을 무엇이라고 합니까? 정답(라)
4. 정적 타이핑 나. 기본 타이핑 다. 참조 타이핑 라. 동적 타이핑
5. 일반적인 함수는 def 문을 사용해 정의하고 정의된 함수 이름을 가지고 호출합니다. 그래서 함수를 정의할 때 이름을 가집니다. 이름없이 함수를 정의해서 바로 실행해서 사용할 수 있는 함수는 무엇입니까? 정답(나)
6. 기명 함수 나. 람다 함수 다. 지명 함수 라. 재귀 함수
7. 함수를 여러 개를 정의해서 프로그램을 만들 수 있습니다. 공통적인 기능을 가진 함수를 기존 정의하는 함수에 공통적으로 사용해서 처리하는 방식을 제공합니다. 이런 프로그램 처리 기법을 무엇이라고 합니까? 정답(가)
8. 데코레이터 나. 디스크립터 다. 재귀함수 라. 덕타이핑